

前言：

2000年元宵節之時，在報端閱讀到一則新聞：台北市立建國中學的國文老師為學生舉辦了一項猜燈謎大會，一個個謎題掛在辦公室外，每堂下課也吸引了一群群的學生聚集解謎。報端記載著，有些學生抱著成語辭典翻找、有些學生抓了唐詩、宋詞的選集思考，這種遊戲的方式，的的確確引發了學生的興趣。

從事文字工作與文學教學的同好常常有些感慨：現在的學生在聲光媒體的炫惑之下，對於第一眼不易產生迷誘色彩的文學作品，真是一點興趣也沒有。除了在課堂上習得的範文之外，要求學生多看些課外書常招引「猿聲四野哀」的景況。這是時代轉變的必然現象，自然不必苛責學生的「不求上進」。但是，若能有些手法引得學生碰觸文學，便多了機會讓他們喜歡文字傳達的無限制聲光效果了。

嘗試讓學生碰觸文學，固然可以用「指定作業」的方式，可惜，在「凡指定必無趣」的制式思考當中，學生也多以應付應付、敷衍了事。如果能在各個節令舉辦相關的活動，或是在較不需趕課的時段玩玩文字遊戲，那些或許分數不怎麼了得的遊戲王絕對可以一個個嶄露頭角。當然，我們的苦心安排的遊戲必須他們以一些基礎能力應對，此時，他們必可以強查狂找的翻閱著參考資料，久而久之，他們與文字文學的距離，「一再靠近一點」！

下列三個活動是筆者常常使用的遊戲。「強迫閱讀」效果最佳的是第一個活動，第三項則是反應最為活躍的活動，同學們常常主動要求在大型考試之後舉辦。基本而言，只要是個「活動」，同學沒有不喜愛的；而只要能夠「遠離課本」，便能產生樂趣。肯喜愛，有樂趣，當然便有教學效果。

活動範例一：填字樂一樂

一．前置功課：

- 1．提前一周通知同學相關的活動，並公布可能入題的參考書籍，同學可以在活動之前找齊自己找得到的參考資料。
- 2．大約準備七分填字遊戲，以期分組之用。
- 3．每分填字遊戲必須包含題目一分與表格三分

二．課堂活動：

- 1．將學生事先分組。
- 2．由每一組組長抽題，限時二十分鐘回答，可以翻找資料。（因為二十分鐘之後，將交換題目，組員以安靜作答為宜）
- 3．二十分鐘之後，交回題目與答案，重新抽題再答二十分鐘。
- 4．將每一組答出的題數加總，最高分者之組優勝

5. 另將題目公布，填上二次答題時，組員的答案，再開放同學自由答題，以答最多題的同學獲得個人優勝。

6. 若時間足夠，亦可三輪四輪的答題，當活動開始，學生真的是欲罷不能呢。

三·填字樂範例：

1. 可取材於部分雜誌中附上的填字遊戲

2. 現成的填字遊戲若能刪改部分題項，使得與高中國文更相結合，必可使效果更加顯著

例如：(1999年七月號講義,修正部分題項)

1		五 3		6		10		
一					十			12
				7				
		六	5		9		11	
二					十一			13
		七 4						
	四 2			九 8			14	
三			八				十二	

直 1:白居易的七言古詩長恨歌一句,上接「回眸一笑百媚生」

2:佛教道教言中修道或成道的處所

3:李白樂府詩<子夜歌>一句,上接「秋風吹不盡」

4:戰國學派,以尚法明刑為主,商鞅,韓非等為代表人物

5:國父所創的革命組織,繼興中會之後,成立於日本東京

6:一年生水草,葉體扁平,三葉相集,又名水萍

7:,李安執導的電影名,描寫一位太極高手晚年赴美投靠兒子及洋媳婦所產生的文化衝突

8:民間將尉遲恭及秦瓊兩人的畫像貼於門上,做為守門之神

9:成語,形容喜愛安靜的人,幾乎不出門

10:成語,拘有才能的人,常任事多而較勞苦

- 11.書信用語，稱呼對方的敬詞
- 12.可能致勝的成數
- 13.比喻對君位的覬覦,或希望爭取到最高榮譽
- 14.比喻某人對事情之看法

橫一.成語,形容非常白晳美麗

二.孔門弟子,孔子稱許其「不遷怒,不貳過」

三.執行死刑的場地,或稱刑場

四.古九流之一,崇尚黃帝、老莊之說

五.李白七言律詩<登金陵鳳凰台>一句,下接「長安不見使人愁」

六.成語,形容非親骨肉,但感情相好如兄弟一般

七.指說法及供佛施僧之集會

八.洛水之女神,相傳即宓妃

九.成語,指分派別系,互不相容

十.成語,數量多者,即算勝

十一.成語,向身分較自己低的人求教,而不以為恥

十二.中國計算時辰的十二支

(1999年七月號講義 解答-修定版)

六		總	爲	浮	雲	能	蔽	日
宮		是		萍		者		
粉	雕	玉	琢		以	多	取	勝
黛		關		推		勞		算
無		情	同	手	足		閣	
顏	回		盟		不	恥	下	問
色		法	會		出			鼎
	道	家		門	戶	之	見	
法	場		洛	神			地	支

活動範例二：燈謎大賽

一·前置功課：

- 1·提前一周將謎題公布於佈告欄之中。
- 2·同學若有好燈謎，亦可以將謎題貼於佈告欄之中，謎題上寫上出題者姓名。

二·課堂活動：

- 1·由一排一個人，輪流方式作答，答過之題不可再答。
- 2·若輪到的同學無法作答，再由下一排同學遞補
- 3·以個人答對之題計算加分，出題同學可得加分，但不可答自己所出之謎題。

三·燈謎範例：（題目取於81年民生報歡樂民生慶上元活動與八十八年講義堂元宵燈謎大賽，部分題目修改）

地名題：

謎題	謎底	謎題	謎底	謎題	謎底
公共廁所（歐洲都市）	倫敦	即將天明（中東國名）	約旦	期望歲末（國名）	希臘
空中霸王	高雄	開張大吉	新店	台灣銀川	白河
無鹽之美 君子之交	淡水	風光明媚	景美	雙喜臨門	重慶

猜字題：

謎題	謎底	謎題	謎底	謎題	謎底
洞裡會郎君	窺	千言萬語	夠	唐老鴨退役	烏
上卅一，下十八，中央二十七	葉	方言猜一字	響，訪	一大一小；一跑，一跳	騷
八哥	兌	我的故鄉	野	誕辰	星
大無人在	一	一路上有雨	露	聾人遇啞生	批
離別	扮	負債	欽	田中	十
大人帶小人	夾	總共七十二小時	晶	我沒有他有，天沒有地有	也
判決無罪	皓	穀粒	季		

成語題：

謎題	謎底	謎題	謎底	謎題	謎底
防颱中心失職	不解風情	禽	手到擒來	更動線民	耳目一新
青山綠水盡收眼裡	見仁見智	書蠹	咬文嚼字	捲	手不釋卷
八仙過海	各顯神通	武松技諸葛計	精打細算	神仙放屁	不同凡響
一共五句話	三言兩語	天堂尿壺	全神貫注	軍火外銷	出口傷人

黑白無常打屁	鬼話連篇	藥引	領導有方	卻看妻子愁何在	內顧無憂
--------	------	----	------	---------	------

人名題：

謎題	謎底	謎題	謎底	謎題	謎底
千里良駒(元)	馬致遠	返照(明)	歸有光	保護綠地(漢)	衛青
處處無家處處家(唐)	白居易	散傳單(三國)	張飛	鑿壁見光(三國)	孔明
我心可昭日月(當代作家)	余光中	轉怒為喜(春秋)	顏回	美方援助(周朝)	西施
鑿壁借光(三國)	孔明	皇帝奠基(宋)	王安石		

其他題：

謎題	謎底	謎題	謎底	謎題	謎底
璞(三字經)	玉不琢	西施出天花	美得冒泡	剖腹生子	破產
員(數學名詞)	不許坐著說(文具)	立可白	新屋推出不多(俗語)	少蓋	

活動範例三：成語比一比

一．前置功課：

- 1．提前一周通知活動項目，分組製作題目，一組製作十題。
- 2．每題以四字為限，並以粗的麥克筆寫於A 4大小之紙張上。
- 3．提前一天將題目交予老師審查，生難字必須加上注音。

二．課堂活動：

- 1．由每一組組長抽題，限時五分鐘回答。由所抽到的命題組負責於教室後方執題，換題；各組推派一名同學表演，其他同學坐在教室前側答題，答題組不可以回頭。
- 2．比手劃腳之外，還可以說話，但不可以有題目中任何一個字的字音出現。
- 3．由各組討論決定「可不可以放棄」
- 4．可以翻找資料。(成語辭典)
- 5．五分鐘之內答出之題目計分，最高分之組優勝
- 6．若五分鐘未到即答完十題，以使用時間最少該組優勝。