

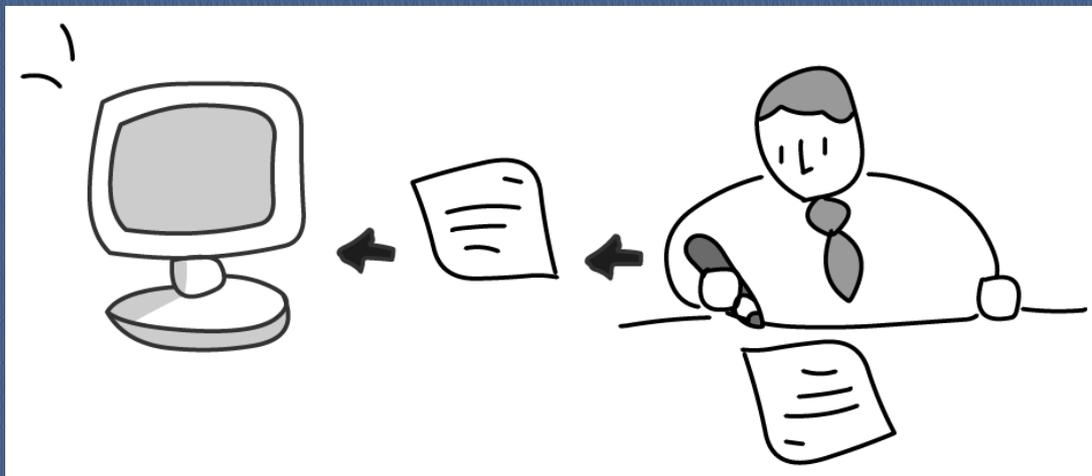
C++的第一步

第一章



1-1 C++語言程式設計

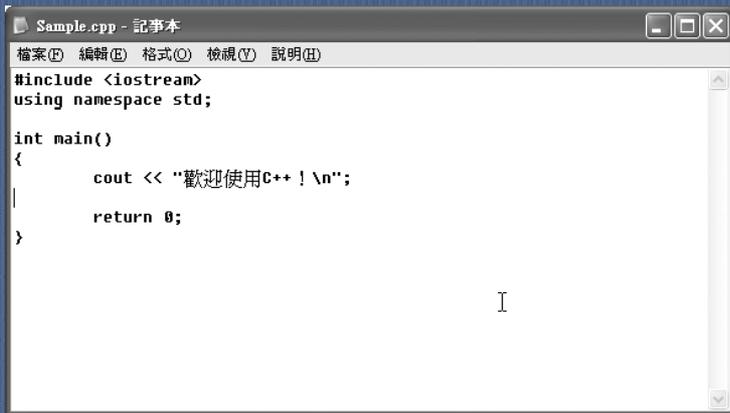
- 關於程式設計二、三事
 - 電腦是一種可以正確、快速處理各種「工作指令」的機械裝置；「程式」則負責下達工作指示給電腦，兩者相輔相成。
- C++語言是人類較易理解的高階語言，可透過編譯器轉換為電腦能理解的機器語言。



1-2 輸入程式碼

- 何謂「程式碼」：
 - 在文字編輯器中輸入的C++程式碼，一般稱為原始程式碼（source code），或簡稱為程式碼。
- 可用純文字編輯器來編寫。
- 可使用市售的開發環境來製作。





```
Sample.cpp - 記事本
檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明(H)

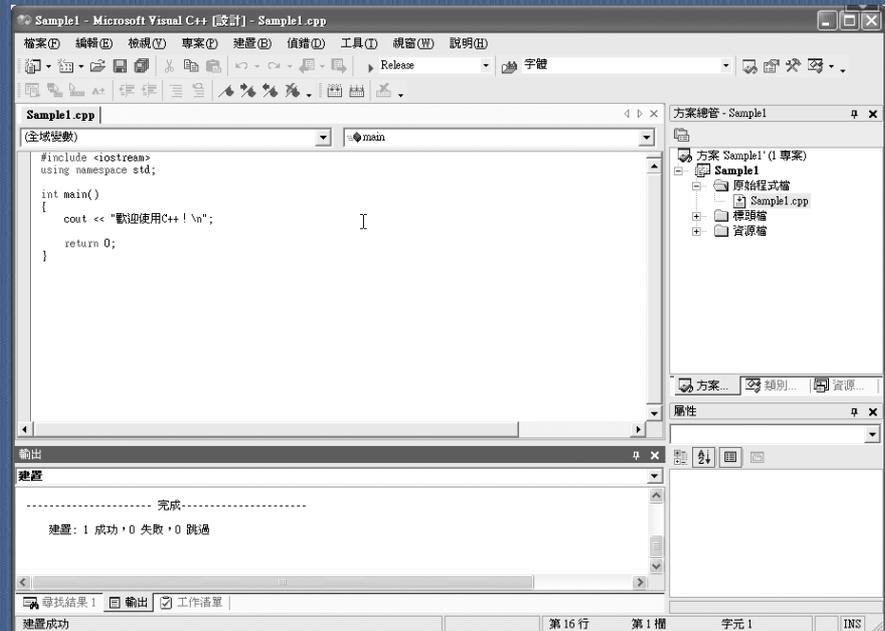
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "歡迎使用C++!\n";
    return 0;
}
```

使用文字編譯器



使用開發環境



- C++程式寫作有以下這幾點事項要多留意：
 - 英文或阿拉伯數字請使用半形的字，不要使用全形。
 - 英文字有大小寫的差別，所以輸入程式碼時請小心。
 - 程式中有空白的地方，請按鍵盤的空白鍵或Tab鍵產生空白。
 - 在每一行程式的最後、或者要產生「空白行」時，請按Enter鍵來換行。
 - 分號(;)和冒號(:)的使用時機不同。
 - {}、[]、()三者的使用時機亦不相同。
 - 0(零)和o(英文字母O)、1(阿拉伯數字)和l(英文字母L)在輸入時不可以弄錯。
- C++的副檔名為「.cpp」。



○ Sample1.cpp 第1個程式

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "歡迎使用C++ ! ";
    return 0;
}
```

← 請使用小寫輸入英文字母或數字

← 每一行結束時按**Enter**換行

← 這一行的最後要加上分號(;) ←

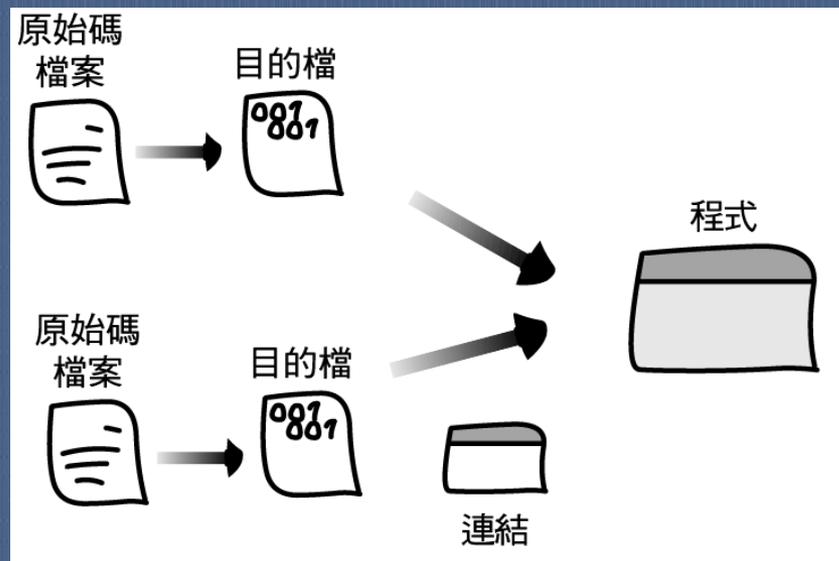
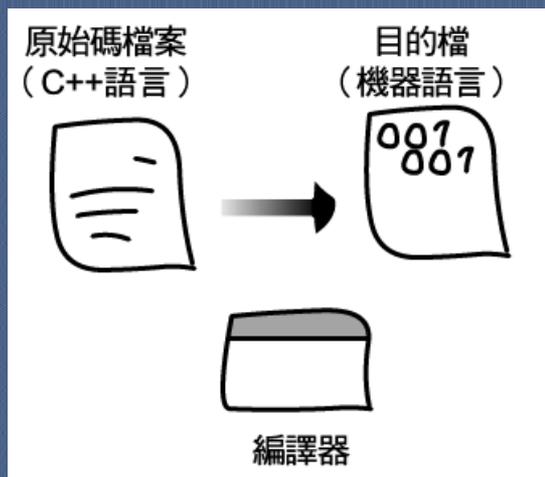
← 按**Enter**產生空行

← 按鍵盤的空白鍵產生空格



1-3 產生C++程式

- 瞭解編譯（compile）的運作原理
- 使用編譯器（compiler）
- 連結目的檔



1-4 執行C++程式

○ 準備執行C語言程式

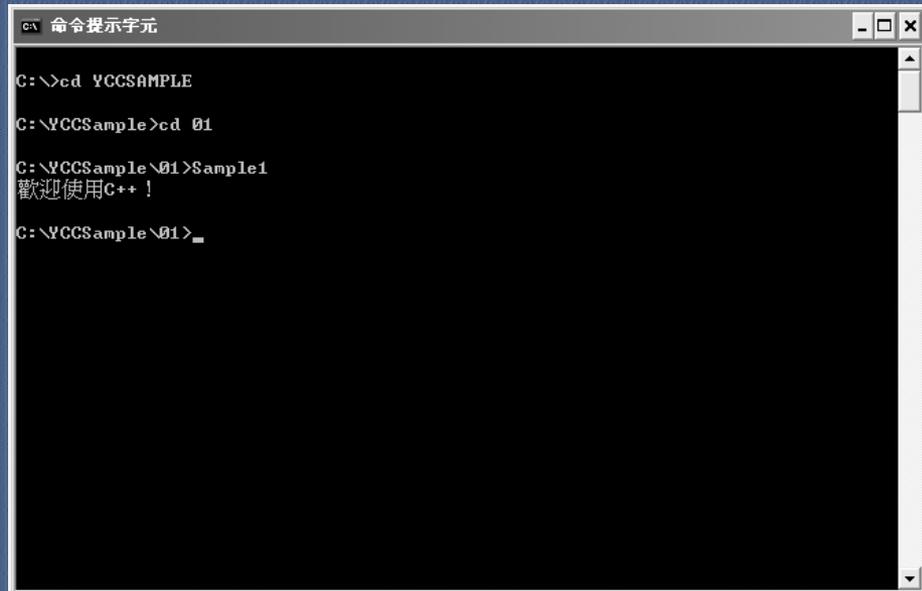
- 在「MS-DOS模式」切換到程式執行檔所在的路徑：

C:\YCCSample\01

- 然後輸入程式執行檔的檔名(Sample1)。

- Sample1的執行結果：

歡迎使用C++！



```
命令提示字元
C:\>cd YCCSAMPLE
C:\YCCSample>cd 01
C:\YCCSample\01>Sample1
歡迎使用C++！
C:\YCCSample\01>
```

- 程式設計和執行的步驟：

① 在文字編輯器中輸入C++程式碼。



② 啟動編譯器（**compiler**），編譯原始碼檔案。



③ 啟動連結器（**linker**），將編譯好的目的檔連結起來。



④ 執行製作好的程式。



綜合整理

- 本章學習過的內容與重點：
 - 程式是用來指定、要求電腦從事特定的「工作」。
 - 若要編寫C++的程式碼，只要在一般的文字編輯器中輸入即可。
 - C++程式碼有大小寫的區別。
 - 將原始碼檔案加以編譯，就會得到目的檔。
 - 將目的檔連結起來，便可產生能夠執行的程式。
 - C++程式執行之後，就等於指定、要求電腦從事特定的「工作」了。

