

# 2026 第 9 屆 致青春·創未來全國選拔大賽 競賽辦法

指導單位：教育部

主辦單位：致理科技大學

企業贊助：水源資本股份有限公司

執行單位：致理科技大學研究發展處創新育成中心 CLUTHIC

中華民國 115 年 2 月

## 一、活動緣起與目的

為鼓勵青年學子啟發創意、創新與創業的應用，培養創業知能與團隊合作精神，自 2018 年起我們開辦首屆大賽，並於大賽結束後遴選優秀青年創業團隊，參與國外青年大學生創業大賽與創業研習營。透過一系列競賽與活動徵集優秀創業團隊，為青年學子提供國外交流合作機會。自 2020 年起，我們將大賽擴大實施為「致青春·創未來」全國選拔大賽暨系列活動，並將徵件對象向全國高中職校學生延伸，期望自高中職校端開啟創意、創新與創業發想的連結。

本屆賽事我們將延續過去 8 年的精神，賡續辦理「2026 第 9 屆致青春·創未來」全國選拔大賽，期許能透過競賽關注未來趨勢應用、互動與服務可持續發展領域，結合創新設計理念，創造具有價值的創意點子、產品或服務。

## 二、參賽說明

### (一)報名類別及參賽資格

| 項次 | 組別           | 參賽身分  | 參賽資格                                                                |
|----|--------------|-------|---------------------------------------------------------------------|
| 1  | 創新<br>創意組    | 高中職組  | 各高中職校在校生(含五專部專一至專三)，每隊成員以 1 至 3 人為限，每人限報名 1 組，團隊可跨校組成。              |
| 2  | 創新產品<br>與服務組 | 大專校院組 | 各大專校院在學學生（含專四、專五及碩士生）及畢業 5 年內的青年以 3 至 5 人為限，至多可有 1 名隊員為畢業五年內之非學生身分。 |
| 3  | 科技<br>應用組    | 大專校院組 |                                                                     |

## (二) 作品撰寫說明

| 組別           | 競賽主題                                                               | 作品撰寫說明                                                                                                                                                                                        |
|--------------|--------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 創新<br>創意組    | 無產業限制，只要有簡單創意構想即可參加。以創意構想提案為主，舉凡設計創新產品、規劃創新服務或創新經營模式皆可提案。          | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 含封面頁，不超過10頁為限。</li> <li>■ 內含計畫摘要(60~100字)，簡要說明提案的重點或內涵。</li> <li>■ 提案說明：創作背景、創作內容（產品或服務或經營模式創新的具體內容，請包含文字敘述與圖形）與創新點描述。</li> </ul>                    |
| 創新產品<br>與服務組 | 以創新服務、新商業模式及新技術加值，應用於數位行銷、休閒娛樂、在地文創等領域，具產品/服務雛形之商業發展可行性。           | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 含封面頁，不超過20頁為限。</li> <li>■ 內含計畫摘要(60~100字)，簡要說明提案的重點或內涵。</li> <li>■ 提案說明：產品（服務）介紹、該產品（服務）解決什麼問題、該產品（服務）主要的使用對象、如何推廣讓更多人認識該產品（服務）、未來執行商業模式。</li> </ul> |
| 科技<br>應用組    | 具有核心技術，應用於如 IoT、AI、AR/VR/MR、大數據、資通訊、金融科技、生技醫療等領域，具產品/服務雛形之商業發展可行性。 |                                                                                                                                                                                               |

作品一律以簡報格式製作(PowerPoint 或 Canva)，再轉為 PDF 後上傳。

基於競賽之公平原則，請勿於封面及內文出現學校科系及指導老師名稱。

### (三)評審項目

#### 1. 初審評分方式

| 類型   | 組別           | 評審項目                                                               |
|------|--------------|--------------------------------------------------------------------|
| 書面審查 | 創新<br>創意組    | 1. 創新及新穎性(40%)<br>2. 構想可實現性(40%)<br>3. 市場需求性(10%)<br>4. 社會貢獻性(10%) |
|      | 創新產品<br>與服務組 | 1. 市場可行性(40%)<br>2. 創新性(30%)<br>3. 發展性(30%)                        |
|      | 科技應用組        |                                                                    |

#### 2. 決審評分方式

| 類型       | 評審項目                                                                         |
|----------|------------------------------------------------------------------------------|
| 90 秒電梯簡報 | <p>■ 簡報製作、簡報對提案內容的表達能力、提案技巧及創意行銷意涵的呈現。</p> <p>■ 簡報技巧：口語表達流暢度、台風、服儀、時間控制。</p> |

### 三、競賽時程

| 階段名稱           | 日期                             | 注意事項                                                                               |
|----------------|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 活動報名及<br>收件截止日 | 2026/4/26<br>(星期日)<br>23:59 截止 | 進入報名網站後，先下載「附件-資料審查相關文件」進行填寫，再依報名組別填寫線上報名表單，並繳交作品及審查文件。<br>(文件需簽名處請務必親筆簽名，電子簽名檔亦可) |
| 初審             | 2026/4/29-5/7                  | 初審評審委員進行審查評分                                                                       |
| 入圍決賽<br>公告     | 2026/5/11<br>(星期一)             | ※下午 5 點前公告於致理科技大學創新育成中心網頁                                                          |
| 繳交決賽<br>檔案截止日  | 2026/5/15<br>(星期五)             | 請於當日 23:59 前完成表單填寫，逾期恕不受理。                                                         |
| 決賽暨<br>頒獎典禮    | 2026/5/22<br>(星期五)             | ※時間：中午 12:30-下午 18:00<br>※地點：本校誠信館 1 樓<br>※活動流程將公告於致理科技大學創新育成中心網頁-<br>最新消息         |

**四、獎勵方式**

| 項次 | 參賽身分  | 組別       | 獎勵內容                                                                                                                      |
|----|-------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | 高中職組  | 創新創意組    | 金獎：新台幣 8,000 元、獎盃、獎狀<br>銀獎：新台幣 6,000 元、獎盃、獎狀<br>銅獎：新台幣 3,000 元、獎盃、獎狀<br>水源資本獎：新台幣 2,000 元、獎盃、獎狀<br>優等獎若干名：新台幣 1,000 元、獎狀  |
| 2  | 大專校院組 | 創新產品與服務組 | 金獎：新台幣 10,000 元、獎盃、獎狀<br>銀獎：新台幣 8,000 元、獎盃、獎狀<br>銅獎：新台幣 6,000 元、獎盃、獎狀<br>水源資本獎：新台幣 5,000 元、獎盃、獎狀<br>優等獎若干名：新台幣 3,000 元、獎狀 |
| 3  | 大專校院組 | 科技應用組    | 金獎：新台幣 10,000 元、獎盃、獎狀<br>銀獎：新台幣 8,000 元、獎盃、獎狀<br>銅獎：新台幣 6,000 元、獎盃、獎狀<br>水源資本獎：新台幣 5,000 元、獎盃、獎狀<br>優等獎若干名：新台幣 3,000 元、獎狀 |

★註 1：依臺灣各類所得扣繳率標準規定，得獎者如為外籍人士，於一課稅年度在台居住未滿 183 天者（非居住者），則該競賽所得將按給付額扣取 20% 所得稅。滿 183 天者（居住者），則比照本國人（居住者）扣繳率標準，提供稅後獎金予參賽得獎者。

## 五、報名及作品繳交

請至 <https://reurl.cc/5bjVl7> 進行線上報名及繳件

(一)下載附件-資料審查相關文件(內含附件 1~4)，填寫完成後轉為 PDF 檔。

資料審查檔名：團隊名稱-資料審查

|              |                     |                                                                                            |
|--------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| 附件 1<br>附件 2 | 團隊成員<br>身份證明        | 1.在校生：需繳交蓋有最近一學期之學期註冊章的學生<br>證正反面影本或檢附「在學證明」等資料<br>2.畢業生：需繳交畢業五年內之畢業證書<br>3.外籍人士：護照、居留簽證影本 |
| 附件 3         | 參賽團隊<br>提案同意書       | 所有團隊成員均須親簽，可接受電子簽名                                                                         |
| 附件 4         | 個人資料蒐集、處<br>理及利用同意書 | 所有團隊成員均須親簽，可接受電子簽名                                                                         |

(二)選擇報名組別→填寫 Google 表單→確認上傳資料是否正確→送出後收到副本即為報名成功。

提案企劃書檔名：團隊名稱-提案企劃書

## 六、決賽簡報規則

(一)發表人以競賽報名之小組成員為限。

(二)基於競賽之公平原則，參賽隊伍不得抽換或更改繳交之競賽相關資料。

(三)參賽隊伍須於規定之簡報場次時間前30分鐘完成報到（請攜帶學生證）。

(四)決賽檔案繳交方式：

1.務必以簡報格式製作(PowerPoint或Canva)，再轉為PDF後上傳，於決賽檔案繳交截止日前上傳至Google表單，檔名設定為「團隊名稱-決賽簡報」

2.簡報形式不拘，自由發揮創意，報告時間於90秒內完成。

## 七、其他競賽注意事項

(一)參賽隊伍設置隊長 1 名，隊長為團隊與主辦單位之聯繫窗口。指導老師、業師或顧問最多以 2 人為原則。

(二)同一參賽作品僅得報名一個組別。

(三)參賽作品曾獲得全國性或跨校性創業競賽前三名，或已成立公司者，不得再參加本競賽。若僅參加團隊成員所屬學校之校內競賽，不在此限。

(四)凡入圍之作品，若有侵害他人之權利、非自行製作或違反政府法令，經他人檢舉並查

證屬實者，主辦單位將取消作品參賽資格，並追繳其領得之獎金與獎狀，主辦單位不負任何法律責任。

(五)完成本競賽報名程序係指須填寫線上報名資料且參賽文件完整上傳。

(六)凡參賽作品中有引用他人之著作或資料，請詳細說明或註明來源。

(七)參賽作品中繳交之所有檔將不退回，請參賽者自行備份。

(八)主辦單位得以利用參賽作品作為本校創意創新創業成果展示之用途。

(九)基於研究及宣傳推廣之需要，原創者應無條件授權主辦單位對入選作品之檔、圖面、檔案進行重製、攝影、出版、著作、公開展示及發行於各類型媒體宣傳之權利，不得異議，並應配合提供相關圖片與資料。

(十)本競賽活動因故無法進行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。

(十一)參與隊伍數不足時，主辦單位得延長相關截止日期。

(十二)入圍決賽之隊伍參賽者須於決賽當日出示學生證明或畢業證書。

(十三)為活動聯繫之目的，須蒐集相關人員的姓名、電話、學校單位(系所)、職稱、出生日期、E-mail等個人資料(辨識類：C001辨識個人者)，以在本次活動期間及地區內進行必要之聯繫。如欲更改個人資料或行使個人資料保護法第3條的查閱、補充、更正、制給複製本及請求停止搜集、處理、利用及請求刪除等當事人權利，請洽主辦單位。

(十四)主辦單位保有修改競賽辦法之權利。